



Licenciatura en:

## Multimedia Digital

RVOE SEP 20250995

*Crea, innova y COMUNICA  
en el mundo digital.*



La versatilidad de la multimedia digital permite a los profesionales adaptarse y especializarse en diversas áreas según sus intereses y habilidades. Con el auge de la digitalización y las nuevas tecnologías, las oportunidades en este campo están en constante expansión.

## ACERCA DE LA LICENCIATURA

La Licenciatura en Multimedia Digital forma profesionales capaces de diseñar y producir contenidos digitales interactivos que respondan a necesidades de comunicación, entretenimiento y experiencia del usuario. El estudiante desarrolla habilidades en animación 2D y 3D, modelado, UX/UI, edición de audio y video, programación básica, narrativa visual y gestión de proyectos multimedia.

El programa combina creatividad y tecnología, permitiendo integrar elementos visuales, sonoros y de interacción para crear experiencias digitales innovadoras. Los alumnos trabajan con software profesional, conceptualizan productos interactivos y aplican principios de diseño y comunicación digital en proyectos reales.

Al egresar, podrán desempeñarse en animación, videojuegos, publicidad, comunicación visual, educación digital, plataformas interactivas y entretenimiento.

### ÁMBITOS LABORALES EN LOS QUE PUEDES DESEMPEÑARTE

- » **Productoras de animación**
- » **Agencias de publicidad**
- » **Empresas de marketing digital**
- » **Estudios de videojuegos**
- » **Productoras audiovisuales**
- » **Agencias de diseño gráfico y digital**
- » **Departamentos creativos de empresas**
- » **Canales de televisión y plataformas streaming**
- » **Estudios de diseño UX/UI**
- » **Empresas de desarrollo web**
- » **Productoras de contenido para redes sociales**
- » **Empresas de e-learning**
- » **Agencias de comunicación visual**
- » **Estudios de modelado 3D**
- » **Empresas de efectos visuales (VFX)**
- » **Medios digitales**
- » **Plataformas de entretenimiento digital**
- » **Editoriales multimedia**
- » **Proyectos culturales interactivos**
- » **Empresas de realidad aumentada/virtual**
- » **Estudios de fotografía digital**
- » **Museos y espacios interactivos**
- » **Startups tecnológicas**
- » **Empresas de branding y contenido**
- » **Departamentos de comunicación organizacional**
- » **Productoras de eventos digitales**
- » **Consultorías multimedia**
- » **Industrias creativas gubernamentales**
- » **Centros educativos (material digital)**
- » **Emprendimiento propio en diseño y contenido multimedia**

# CONTENIDO DEL PROGRAMA

## PLAN DE ESTUDIOS

Animación 3D

Animación digital (animación tradicional)

Arte y cultura digital

Audio digital y producción musical

Desarrollo de aplicaciones móviles

Desarrollo de efectos especiales

Desarrollo de proyectos interactivos e inmersivos para el arte (multimedia en el arte y diseño)

Desarrollo humano con enfoque a la educación para la vida y el éxito profesional

Desarrollo multimedia con microcontroladores

Desarrollo personal y profesional

Desarrollo de videojuegos

Diseño de aplicaciones móviles y redes sociales

Diseño de interfaz de usuario (UI)

Diseño de personajes

Diseño gráfico y comunicación visual

Diseño web y desarrollo front-end (UX)

Edición de imagen y postproducción

Emprendimiento y plan de negocios en multimedia digital

Estrategias de marketing multimedia

Ética y responsabilidad en la multimedia

Finanzas para proyectos multimedia

Fotografía digital

Fundamentos de la nube (administración de servidores)

Gestión de proyectos educativos multimedia (multimedia en la educación)

Gestión de proyectos multimedia para la salud

Ilustración digital

Ilustración vectorial

Informática para multimedia digital I

Informática para multimedia digital II

Instalación multimedia

Introducción a la ciencia de datos

Introducción a la inteligencia artificial

Introducción a la multimedia digital

Investigación de mercados

Legalidad y propiedad intelectual en multimedia digital

Marketing digital y analítica web avanzada

Matemáticas aplicadas a la multimedia

Modelado y diseño 3D

Multimedia en dispositivos IoT

Multimedia en la industria del entretenimiento

Narrativa multimedia

Narrativa transmedia

Planificación de proyectos multimedia y control de costos

Producción 3D avanzada

Profesionalidad y desarrollo de portafolio en multimedia digital

Programación avanzada para multimedia

Programación básica para multimedia

Programación de videojuegos

Proyectos de multimedia digital (integración de productos multimedia)

Psicología de la interacción

Publicidad interactiva

Publicaciones digitales

Realidad virtual y aumentada

Redacción académica

Semiotica

Taller de investigación en multimedia digital

Técnicas de investigación en multimedia digital

Temas económicos contemporáneos

Temas sociales y políticos contemporáneos

Texturización

Transformación digital para empresas (multimedia en la comunicación corporativa)

Trabajo de fin de curso I

Trabajo de fin de curso II

Video digital



## COSTOS

### **Inscripción anual \$3,500.00 MXN**

(Sólo pagas inscripción o reinscripción una vez cada 12 meses)

### **Colegiatura mensual \$3,000.00 MXN**

(esquema de 12 pagos por año)

### **Seguro contra accidentes escolares \$500.00 MXN**

(Aplica para modalidad presencial)

### **Congreso anual \$1,500.00 MXN**

(Costo sujeto a cambios)

## PAGO DE INSCRIPCIÓN UNA SOLA VEZ AL AÑO

### OPCIÓN DE ESTUDIOS

PRESENCIAL	9 CUATRIMESTRES
EJECUTIVA	9 CUATRIMESTRES
EN LÍNEA	9 CUATRIMESTRES

## DOCUMENTACIÓN

- 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, papel mate autoadherible, con camisa o blusa blanca de cuello sport, cabello recogido y frente despejada (sin maquillaje ni accesorios).
- Acta de nacimiento original
- CURP bajada directamente del RENAPO
- (Registro nacional de población) <https://www.gob.mx/cerp/>
- Certificado original o digital con código QR de secundaria
- Certificado original o digital de Bachillerato
- Comprobante de domicilio

NOTA: Para alumnos nacionales, con estudios previos en el extranjero, será necesario presentar la revalidación de estudios u homologación, según corresponda al grado cursado.

Se solicita que todos los documentos estén en buen estado, sin enmendaduras o tachaduras.



**CONOCE NUESTRO CAMPUS PRINCIPAL EN MORELIA Y LOS PLANTELES:**

**CAMPUS UNIVERSITARIO JESÚS DEL MONTE**



**PLANTELO MORELIA**



**PLANTELO URUAPAN**



**PLANTELO LOS REYES**



**PLANTELO APATZINGÁN**



**Pregúnta por los programas que se imparten en cada uno de nuestros planteles**

**Síguenos en:**



**@unimontrer**

**unimontrer.edu.mx**

**📞 (+52) 443-324-04-39 Opción #1**

**📞 (+52) 443-388-30-56**

**HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 18:00 HORAS**

La información de este folleto es válida para el ciclo escolar 2026-2027